

剑来幻想

新手成长攻略

从第一张问剑帖，到法宝成长、装备养成与宠物技能。

阅读导航

- 02 入门速览 · 彩玉收益与等级爆率
- 03 问剑成长 · 升层概率与保底
- 04 装备进阶 · 条件、结果与风险
- 05-06 打孔镶嵌 · 封存与卡片数值
- 07-08 宠物技能 · 100级效果与例子
- 09 职业技能与破境 · 学习及成长规则

阅读口径：按原稿规则整理；宠物技能采用100级示例。
具体消耗和开放范围，以游戏界面及服务器公告为准。

01 / 快速入门

先看懂收益，再安排成长

法宝等级影响彩玉收益；怪物等级影响适用掉落池的倍率。

充值与问剑帖

1元 = 10张问剑帖，1000元对应10000张。充值可联系游戏各大代充，活动与满档方案以服内公告为准。问剑存在随机升降层，10000张不等于保证升满。

法宝问剑与彩玉收益

佩戴已开启问剑成长的法宝，击杀怪物可获得彩玉，按原稿规则每30秒结算一次。法宝共16境，每境100层，最高1600级。

怪物类型	法宝1级 / 每只	满级 / 每只
野外普通怪	1彩玉	160彩玉
野外红圈怪	5彩玉	800彩玉
野外BOSS	10彩玉	1600彩玉
副本普通怪	1彩玉	160彩玉
副本BOSS	5彩玉	800彩玉

好记版：法宝每提升10级，普通怪收益约 + 1彩玉、野外红圈约 + 5、野外BOSS约 + 10；取整时可能有差异。

收益例子

满级法宝，1小时击杀600只野外普通怪： $600 \times 160 = 96000$ 彩玉。彩玉收益不直接乘下面的怪物等级爆率倍率。

怪物等级	1-20级	21-40级	41-50级	51级及以上
爆率倍率	1倍	1.5倍	2倍	3倍

02 / 法宝问剑

一张问剑帖，开启一次成长

先佩戴法宝，再使用背包里的问剑帖；每次消耗1张，最高1600层。

结果	层数变化与概率
升层 · 合计40%	+ 1 / + 2 / + 3 / + 4 / + 5层 16% / 10% / 7% / 4% / 3%
保级 · 25%	层数不变
降层 · 合计35%	- 1 / - 2 / - 3 / - 4 / - 5层 14% / 9% / 6% / 4% / 2%

保底与境界保护

- 累计5次失败判定后，升层概率约44.1%。
- 累计8次失败判定后，下一张必升1-5层。
- 升层会清零失败计数；保级不清零。
- 降层不会跌破当前境界底线。

升满大约需要多少张？

原稿记录：按本地规则模拟10000次，从1层升至1600层，平均约需10700张；约90%的结果在8400-13300张之间。

这是模拟统计，不是固定保底张数。每个角色的实际消耗会有差异。

换装栏可放哪些装备？

目前主要支持五职业夜色、信仰、哲理、胜利、勇气系列中已开放的装备，以及已开放的仙器、盾牌、法宝和对应进阶版本。按装备部位放入；普通白装能穿戴，不代表一定能放入换装栏。

03 / 装备进阶

/进阶：提升颜色与品阶

准备装备进阶卷 → 聊天输入 /进阶 → 选择装备 → 查看消耗 → 确认。

当前装备	条件与结果
白色装备	可以直接进阶，获得更高颜色的随机词条。
绿色、蓝色、紫色	必须有5条词条，且每条达到当前颜色上限，才能继续进阶；有机会跳色。
金色装备	满足5条全满后，可尝试提升词条品阶，并重新随机颜色。
王者5金	达到进阶上限，仍可洗炼。

成功后，哪些变化？

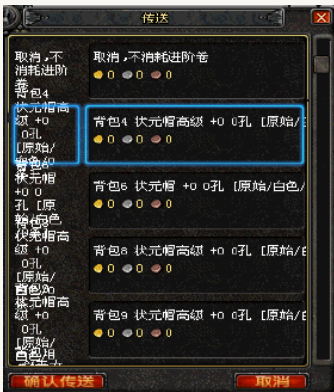
词条属性与数量重新生成，随机1-5条；原先洗好的词条不会原样保留，5条也可能变少。装备基础属性、加工和镶嵌等养成保留。

金色跨阶：90%成功，10%失败

失败会消耗进阶卷，品阶重置为“原始”，颜色保持金色；保留装备、现有词条、加工与镶嵌，不会摧毁装备。

操作前确认

装备和进阶卷不要上锁。每次所需卷数取决于当前颜色与品阶，以确认界面显示为准。界面过期或移动过装备后，重新输入 /进阶 即可。



操作示意

在选择界面核对装备名称、位置与状态，确认消耗后再操作。

04 / 打孔与镶嵌

先开孔，再装卡，最后封存

打孔增加空孔，镶嵌把属性卡装入孔位；两项操作都不会炸装备。

项目	打孔	镶嵌
条件	可打孔，且未达到孔数上限	已有空孔，准备好属性卡
消耗	对应矿石 + 游戏币	属性卡 + 对应材料 + 游戏币
成功率	80%	80%
成功结果	增加1个孔	属性卡装入孔位
失败结果	消耗材料和费用，不增加孔	消耗属性卡、材料和费用
装备损毁	不会	不会

操作顺序

准备装备 → 打孔 → 选择空孔 → 镶嵌属性卡。具体孔数上限、材料与费用，以操作界面为准。

5孔满嵌后，再封存

每轮5孔使用同一种卡片，例如选磨牙就全部装磨牙。满嵌后输入 /封存打孔。



封存前检查

- ① 本轮已开满5孔。
- ② 5个孔均已镶嵌。
- ③ 核对卡片种类与属性。
- ④ 输入 /封存打孔。

05 / 卡片数值速查

每张卡，增加多少属性？

下表为原稿各境界的单张卡加成；同一列的卡片沿用相同数值档位。

境界	武力 / 仙魂 / 抗魔 / 石肤	磨牙 / 天护	锋刃
铜皮	+34	+60	+102
草根	+41	+72	+122
柳筋	+48	+84	+143
骨气	+54	+96	+163
铸炉	+61	+108	+184
洞府	+68	+120	+204
观海	+75	+132	+224
龙门	+82	+144	+245
金丹	+88	+156	+265
元婴	+95	+168	+286
玉璞	+102	+180	+306
仙人	+109	+192	+326
飞升	+116	+204	+347
合道	+122	+216	+367
十五境	+129	+228	+388
十六境	+136	+240	+408

查表方式：先找到境界，再看卡片所属列。例如飞升磨牙卡，单张对应 + 204。

06 / 宠物超级技能

100级：输出与爆发怎么选

战斗类技能通常需要宠物出战且存活。下列例子为基础值，实际伤害受防御、减伤等影响。

技能	100级效果与例子
超级刚力	15%概率追加物理伤害 = 宠物力量×501。 宠物力量1000，触发时追加50.1万基础伤害。
超级霹雳	15%概率追加魔法伤害 = 宠物智慧×1503。 宠物智慧1000，触发时追加150.3万基础伤害。
超级蛮力	物理攻击有效命中时，0.3%概率将本次伤害替换为人物物攻×100。 人物物攻1万，触发按100万计算。
超级灵悟	1%概率将对应攻击伤害替换为人物魔攻×100。人物魔攻1万，触发按100万计算。
超级火力全开	人物战斗技能冷却缩短40%。 原本冷却10秒，缩短为6秒。
超级疯狗模式	命中时0.2%概率获得攻速 + 104%，持续109秒；再次触发刷新时间，不叠加攻速。
超级愚笨	已学宠物技能等级 + 15级，可与普通愚笨叠加，最高仍为100级。例：85级提升到100级。

属性看谁的？

刚力、霹雳看宠物属性；蛮力、灵悟看人物攻击。蛮力、灵悟属于概率爆发，不是每次攻击都有100倍伤害。

火力全开缩短的是冷却，不代表施法速度、攻击速度同时提高40%。伤害替换触发后，不再重复乘上原技能倍率。

07 / 宠物特色技能

100级：生存、连击与辅助

看清触发条件与计算方式，比只看技能名称更重要。

技能	效果与使用要点
钢铁之躯	宠物出战且存活时，每180秒触发一次，物理和魔法减伤达到100%上限，持续25秒。期间可移动、攻击；收回宠物或重新登录会重新计时。
赌徒之力	金色及以上宠物可用。人物直接攻击伤害在1%-399%之间随机，长期平均约为原伤害2倍。原本1万伤害，可能只有100，也可能达到3.99万；不是稳定双倍。
连环法术	金色及以上宠物可用。25%概率触发连击，触发后本次合计3-7段，每段按正常伤害计算，间隔0.2秒，5段最常见。群攻追加连击仅针对首个有效目标。
超级钓鱼辅助	钓鱼时，每秒分别判定：1%概率获得一星礼包、1%概率获得二星礼包。两项独立，同一秒可能同时获得；不是每100秒必出。
土豪的身份	重点看宠物等级。以100级宠物为例：攻速 + 100%，额外魔法攻击触发概率达到100%。技能等级与宠物等级不能混为一谈。

阅读提示

概率表示每次符合条件时的触发机会，不表示固定次数内必定触发。伤害举例不等于实战最终扣血。

本册依据提供的攻略原稿整理，合并重复进阶章节，保留原有规则与数值。具体开放内容、材料消耗和后续调整，以游戏界面及服务器公告为准。

08 / 职业技能与破境

学会技能，再开启破境成长

职业技能学习与角色破境是两项独立规则，分别按下列条件操作。

职业技能：获得技能书即可学习

打怪掉落的职业技能书可以直接用于学习，不受角色等级限制。

好记版

拿到技能书即可学习，不需要等角色升到某个等级。

角色破境：70级 → 使用破境丹 → 1级

项目	破境规则
使用条件	角色达到70级，使用破境丹。
等级变化	破境后，角色等级变为1级。
属性点	每次破境保留属性点。
次数上限	游戏中最多可破境16次。

一次破境，直观示例

角色练到70级，使用破境丹后回到1级，属性点保留。之后重新升级；下一次破境仍需达到70级。

两个“16”不要混淆

角色最多破境16次；法宝问剑共16境、最高1600层。角色破境次数与法宝问剑层数分别计算。

本页按你新增的规则整理。破境丹的获取方式及其他使用条件，原稿未列出，以游戏内说明为准。